

Návod k použití MPW 20 a MPW 30

Postup k vytvoření vysoce kvalitní projekční plochy



Projection
Screen Paint

Vytvořte vlastní projekční plochu v šesti snadných krocích

Než začnete	
Než začnete.....	4
Okolní podmínky	4
Teplota 4	
Povrch na který má být Mighty Brighty nanесena	4
Krok 1: Stanovení umístění, formátu a rozměrů plochy.....	5
.....	5
Krok 2: Nanesení magnetické vrstvy barvy (MagneCoat).....	6
.....	6
Krok 3: Míchání a nanášení základní vrstvy barvy..... (BaseCoat).....	7
.....	7
3.1. Stanovení kontrastu základní vrstvy (BaseCoat)	7
3.2. Nanesení základní vrstvy barvy (BaseCoat)	7
Krok 4: Míchání a nanášení vrchní vrstvy barvy..... (TopCoat).....	10
.....	10
4.1. Stanovení jasů vrchní vrstvy (TopCoat)	10
4.2. Nanesení vrchní vrstvy barvy (TopCoat)	10
4.3 Počkejte na vytvrzení plochy	12
Krok 5: Použití magnetických rámců (MagneBoarder).....	12
.....	12
Krok 6: Zábava může začít.....	15
.....	15
Závěrečná ustanovení.....	15
- Údržba	15
- Bezpečnost	15
.....	15

Blahopřejeme ke koupi nátěru pro vytvoření projekční plochy Mighty Brighty. Brzy si užijete všech výhod perfektní projekční plochy vytvořené podle vašich potřeb. Je důležité pečlivě sledovat jednotlivé kroky manuálu na následujících stranách. V následujících hodinách budete potřebovat také trochu trpělivosti. Vlastní aplikace může trvat kolem osmi hodin z důvodů doby potřebné k zaschnutí jednotlivých vrstev. Samozřejmě můžete práci rozvrhnout do více dnů – první kroky udělat dnes a pokračovat později.

Obsah balení:

MagneCoat – magnetický nátěr,

BaseCoat – základová barva

ContrastBoaster – složka pro zvyšování
kontrastu projekční plochy

TopCoat -vrchní barva

BrightnessBooster – složka pro zvyšování
odrazivosti projekční plochy

3 míchací špejle

Nádoba na barvu

Násada na malířský váleček

1 malý váleček na MagneCoat

2 větší válečky na Base a TopCoat

Lepicí páska

Smirkový papír

MagneBoarder – gumová magnetická páska

Nůž

Kovový trojúhelník

Než začnete

Okolní podmínky

Ujistěte se, že plocha, která má být natřena a její okolí je zbavena prachu a v místnosti není v chodu ventilace, klimatizace nebo podobné zařízení. To zamezí přichycování prachu na mokrou plochu během aplikace.

Teplota

Nátěr Mighty Brighty může být nejlépe nanášen za pokojové teploty 15 - 25° C a vlhkosti mezi 40 a 70%. Jiná teplota a vlhkost prostředí může zvýšit dobu schnutí a tím i pracovní čas.
Důležité: barva nesmí být nanášena při teplotě nižší než 5° C.

Povrch na který má být Mighty Brighty nanesena

Nátěr Mighty Brighty může být nanášen na kámen, beton, dřevo, plast nebo sádkokartón a na všechny další materiály, které už byly natřeny běžnými interiérovými barvami. Je ovšem třeba prověřit následující:

Plocha:

Důležité: stěna musí být rovná nebo dostatečně rovná (ze vzdálenosti dvou až tří metrů musí vypadat rovně a ploše. (viz. ilustrace)



výborný

dobrý

dostatečný

nevyhovující

Tip:

Prohlédněte si stěnu zblízka a opravte drobné nerovnosti, škrábance nebo díry. Poté jemně vyrovnejte stěnu smirkovým papírem.

Stěny se syntetickým nátěrem:

Pokud je na stěně velmi hladký syntetický nátěr, musíte nejprve nanést podkladový nátěr, aby Mighty Brighty mohla dostatečně přilnout ke stěně. Stěny z dřevotřísky nebo MDF musí být důkladně očištěny terpentýnem nebo ředidlem.

Zvláštní poznámka:

Syntetický povrch není nasávkavý. Po nanesení barvy se mohou přechodně na nátěru objevovat vzduchové bublinky. Nedotýkejte se jich, samy se ztratí během schnutí.

Nasákavost:

Stěny s vysokou nasákavostí musí být napřed ošetřeny penetrací. Objem potřebné penetrace závisí na typu povrchu.

Nečistoty:

Pokud je stěna velmi znečištěna (například skvrny od kouře, vody), musí být ošetřena základovým nátěrem izolujícím skvrny.

Tmavý odstín:

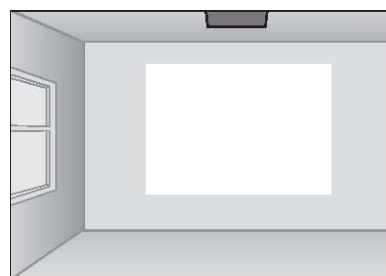
Pokud je povrch velmi tmavý, je třeba jej nejprve natřít běžnou bílou barvou.

Krok 1: Stanovení umístění, formátu a rozměrů plochy

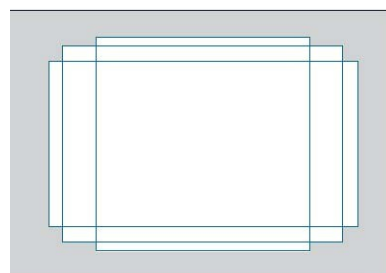
Velkou výhodou Mighty Brighty oproti běžným projekčním plátnům je, že si můžete přesně určit správný formát a velikost své projekční plochy. Rozměry tmavého magnetického rámu projekční plochy jsou dány délkou magnetického pásu MagneBorder, který je dodáván v balení. Ten je 10m dlouhý, což odpovídá ploše o následujících velikostech:

a	Formát plochy	max. rozměry plochy
b	1 : 1	2.35 x 2.35 m
c	4 : 3 (= 1.33 : 1 + PAL / NTSC Video)	2.68 x 2.01 m
d	16 : 9 (= 1.78:1 = and Widescreen HDTV)	2.99 x 1.68 m
e	1.85 : 1 (Letterbox Video)	3.06 x 1.65 m
f	2.35 : 1 (Anamorfní)	3.30 x 1.40 m

1. Nainstalujte projektor podle manuálu dodávaného s projektorem
2. Zapněte projektor a promítněte obraz na stěnu (viz. obrázek)



3. Na projektoru zvolte požadovaný formát (1:1, 4:3, 16:9, atd.) (viz. obrázek)



4. Použijte zoom k nastavení požadované velikosti. Zkontrolujte, zda obraz nepřesahuje maximální rozměry stanovené výše.

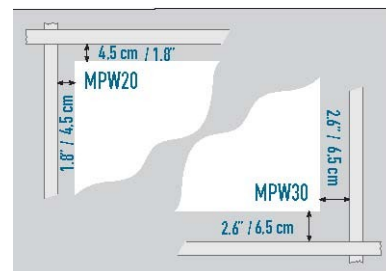
5. Zaostřete obraz a upravte je pomocí lichoběžníkové korekce (keystone).

Nyní máte nastavený formát vaší plochy. Dalším důležitým krokem je závěrečná kontrola.

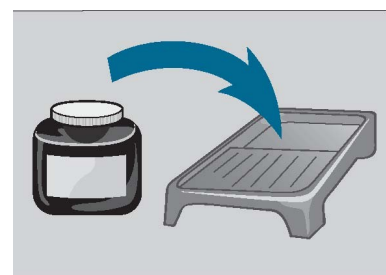
6. Pro kontrolu formátu vaší plochy použijte obrazu promítaného z přehrávače DVD a televize. Během promítání se přesvědčte, zda se formát obrazu nemění. V případě potřeby upravte formát plochy podle promítaného obrazu.

Krok 2: Nanesení magnetické vrstvy barvy (MagneCoat)

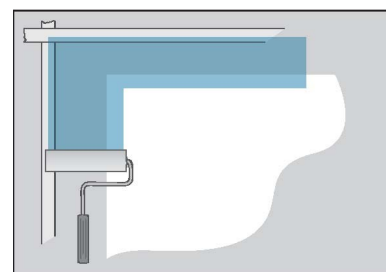
1. Projektor je zapnutý, takže můžete přesně určit hranice projekční plochy. Nalepte žlutou lepicí pásku na stěnu ve vzdálenosti 4,5cm ven od okraje projekční plochy (v případě MPW20) nebo 6,5cm (v případě MPW30) (viz. obrázek). Vypněte projektor.



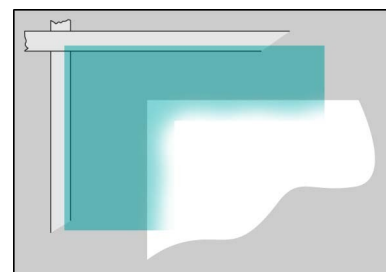
2. Před nanášením barvy zakryjte podlahu (koberec, parkety, dlažbu,...), abyste ji nepoškodili. Míchejte MagneCoat přiloženou nejmenší dřevěnou špejlí po dobu cca jedné minuty dokud není barva dobře promíchána. Přelijte MagneCoat do nádoby na barvu (viz. obrázek).



3. Nasadte nejmenší malířský váleček 12cm na rukojeť a použijte ho k nanesení tenké vrstvy MagneCoat na stěnu z vnitřní strany žluté pásky. Pruh bude 10-12 cm široký. Díky tomu nebude zakryta pouze 4,5 cm široká mezera ale i několik centimetrů uvnitř projekční plochy (viz. obrázek). To je záměrem. Díky tomu bude moci později nastavit MagneBoarder tak, aby vždy přesně ohraničoval promítaný obraz.

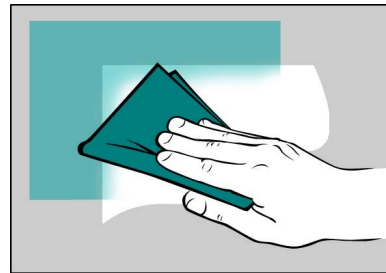


Důležité: Nevytvářejte ostré okraje silnou vrstvou barvy!!! Nanášejte MagneCoat plynule od okraje ke středu plochy (viz. obrázek).



4. Nechte MagneCoat 45 minut vyschnout. Poté naneste druhou vrstvu MagneCoat na vrstvu první. Nechte tuto vrstvu také 45 minut vyschnout. Vyčistěte důkladně nádobu na barvu. **Důležité:** v nádobě nesmí zůstat vůbec žádné zbytky barvy!!! Mohly by způsobit problémy při nanášení základní vrstvy nátěru (BaseCoat)! Odstraňte z násady malý váleček a pečlivě násadu očistěte. Během čekání na zaschnutí vrstvy MagneCoat můžete stanovit kontrast základní vrstvy (viz následující kapitola 3.1)

5. Pečlivě odstraňte žlutou pásku a lehce zdrsňte nátěr smirkovým papírem. Osmirkujte veškeré ostré okraje nátěru (viz. obrázek). Nedotýkejte se lepicí páskou nátěru.



Krok 3: Míchání a nanášení základní vrstvy barvy (BaseCoat)

3.1. Stanovení kontrastu základní vrstvy (BaseCoat)

1. Za účelem stanovení kontrastu vyplňte všechny otázky v dotazníku na konci návodu. Výsledné číslo určuje objem nádoby ContrastBooster, který máte přidat do základního nátěru. Toto číslo najdete v kolonce dotazníku ContrastBooster celkem. Napište opět toto číslo sem:

Celkem ContrastBooster: _____

2. Otočte uzavřenou nádobku ContrastBooster vzhůru nohama a protřepte ji po dobu 15 sekund. Postavte nádobu na rovný povrch a podívejte se na stupnici (1-9) na zadní straně nádoby (viz obrázek). Najděte číslo, které odpovídá údaji „celkem ContrastBooster“, který jste právě doplnil výše. To je objem ContrastBoosteru, který má být přidán do základní vrstvy.



3. Otevřete nádobu a přelijte správné množství ContrastBoosteru do velké nádoby se základní barvou (BaseCoat). Položte nádobu na rovnou plochu a zkontrolujte množství, které ještě máte přelit. Pomalu přelévajte zbývající množství ContrastBoosteru dokud hladina v nádobce nedosáhne požadovaného čísla.

3.2. Nanesení základní vrstvy barvy (BaseCoat)

Pokud máte výrobek MPW20, pokračujte v bodě 1 (strana 14)

Pokud máte výrobek MPW20, přečtěte si pečlivě následující informace:

V balení MPW30 je dostatek barvy k natření plochy kolem 11m². Musíte se rozhodnout: buď natřete pouze promítací plochu, nebo natřete celou stěnu (maximálně kolem 11m²). Výhodou natření celé stěny je že nevidíte žádné okraje promítací plochy pokud nepromítáte: po sundání magnetických okrajů. Uvidíte pouze normální bílou/světle šedou/šedou stěnu.

Tip:

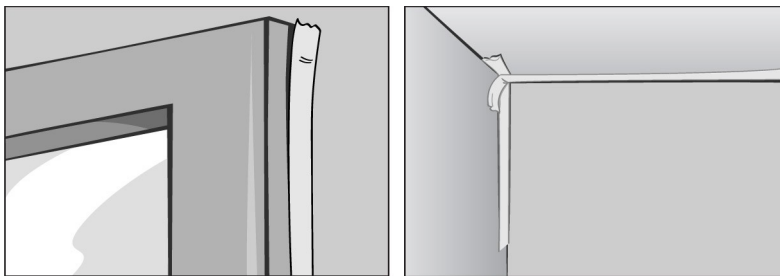
pokud natřete místo celé stěny pouze projekční plochu, budete mít stále dostatek barvy k vytvoření další projekční plochy v dalším pokoji (bez černých okrajů MagneCoat a MagneBoarder)

Pokud zvolíte natřít pouze projekční plochu, pokračujte v bodě 1 (strana 14)

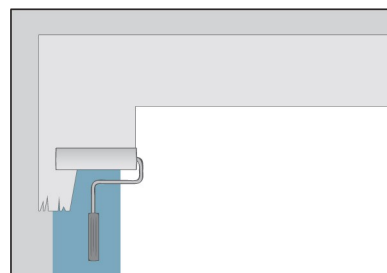
Pokud zvolíte natřít celou stěnu:

přečtěte si pečlivě následující body a-d: další pokyny vysvětlují, jak natřít pouze samotnou projekční plochu. Pokyny pro natření celé stěny jsou stejné až na několik malých rozdílů:

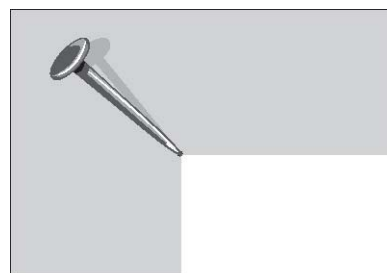
a) Bod 1 (strana 14) není nutný: pokud natíráte celou stěnu, nemusíte lepící páskou ohraničovat projekční plochu. Můžete ovšem použít pásku k zakrytí rámu oken, stropu, vedlejších stěn (viz obrázky)



b) V bodě 3 přetřete pruh MagneCoat pouze jedním pásem BaseCoat, přibližně 15cm širokým (viz obrázek)

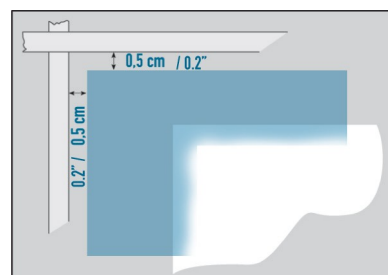


c) V dalších pokynech je logické, že natřete celou stěnu místo pouhé projekční plochy

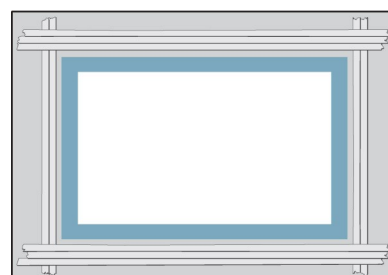


d) Mějte ovšem na paměti, kde přesně se nachází projekční plocha a kam přesně budete pokládat MagnetBoarder. Zapněte projektor, označte čtyři rohy osvětlené plochy. Můžete použít špendlík k vytvoření malých otvorů v rozích (viz obrázek). Po každém nanesení dalšího nátěru prověřte, jestli jsou otvory zblízka viditelné (pokud ne, obnovte je)

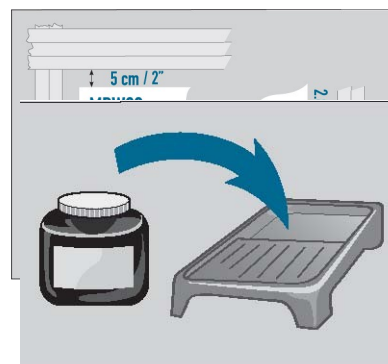
1. Opět ohraničíme plochu žlutou lepící páskou. Tentokrát nechejte mezi magnetickým nátěrem a páskou mezeru jen 0,5cm (viz obrázek)



Rozšiřte olepený pás přidáním druhého pruhu lepící pásky. Pokud vám páska vystačí nalepte i třetí pruh na horní a poté na dolní hranici plochy



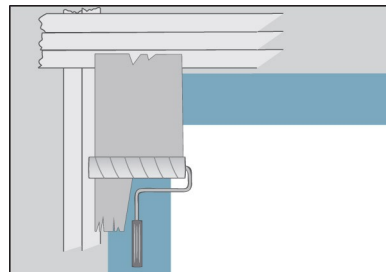
Kontrola: zapněte projektor. Hranice mezi osvětlenou plochou a páskou musí být přesně 5 cm u MPW20, popř. 7 cm u MPW30 (viz. obrázek). Projektor opět vypněte.



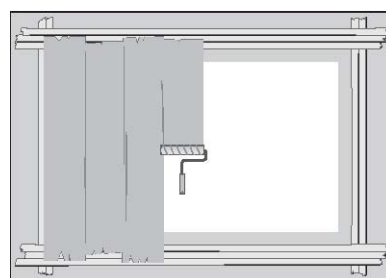
2. Míchejte směs BaseCoat a ContrastBooster novou míchací špejlí tak dlouho, dokud není barva směsi stejnorodá. Potom slijte směs do perfektně čisté nádoby na barvu (viz. obrázek).

3. Nasadte jeden ze dvou velkých malířských válečků (šířka 15cm) na násadu.

Důležité: Naneste pruh základové barvy cca 15cm široký po vnitřní straně pásky přes magnetický nátěr. (viz. obrázek). Nanášejte barvu rovnoměrně směrem ke středu projekční plochy tak, aby nevznikaly žádné ostré okraje. Nechte tuto vrstvu po dobu 60 minut zaschnout. Během schnutí této vrstvy dejte váleček do nádoby na barvu. Dbejte na to, aby byl dostatečně ponořen, aby se zabránilo jeho zaschnutí.



4. Naneste základovou barvu rovnoměrně po celé projekční ploše, to znamená na celou plochu ohraničenou lepicí páskou (viz. obrázek). Nechte tuto vrstvu zaschnout po dobu asi 60 minut. Během schnutí dejte váleček do nádoby na barvu. Dbejte na to, aby byl dostatečně ponořen, aby se zabránilo jeho zaschnutí.

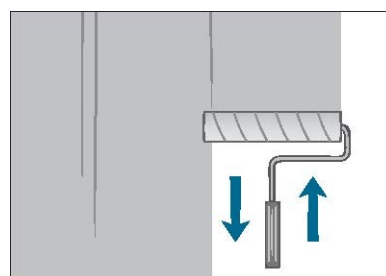


5. Osmirkujte lehce plochu smirkovým papírem aby se odstranily případné nerovnosti. Netlačte na papír příliš silně, abyste nezasáhli až do magnetické vrstvy (MagneCoat), nebo abyste ji neodkryli. Natřená plocha není díky vysoké hustotě barvy úplně hladká, ale povrch má jemnou strukturu. Tento efekt je správný, nesnažte se plochu úplně vyhladit.

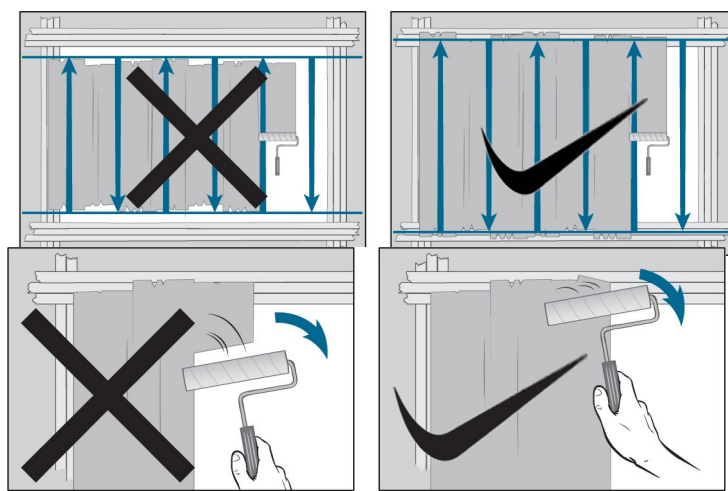
Tip:

Pokud zapnete projektor, velice dobře uvidíte případné nerovnosti nebo výstupky

6. Naneste druhou vrstvu základové barvy na celou plochu ohraničenou lepicí páskou a dbejte přitom na rovnoměrné nanášení! Vždy nanášejte barvu ve svislých pruzích! Tím zabráníte viditelným rozdílům v textuře a docílíte pěkné rovnoměrné plochy bez čmouh



Směr nanášení barvy můžete měnit pouze pokud je váleček na okrajích vytvořených lepicí páskou, to znamená nikdy na projekční ploše (viz. obrázek).



Váleček sundávejte ze stěny pouze na okrajích vytvořených lepicí páskou. Nikdy tak nečiňte, pokud je váleček na projekční ploše, na stěně by mohla zůstat viditelná stopa (viz. obrázek).

Nechte plochu zaschnout asi 120 minut
Odstraňte váleček z násady a násadu pečlivě očistěte.
Odstraňte zbytek barvy z nádoby a očistěte ji.

Důležité: v nádobě nesmí zůstat vůbec žádné zbytky barvy!!! Mohly by způsobit problémy při nanášení vrchní vrstvy nátěru (TopCoat).

7. Pokud na druhé vrstvě uvidíte nějaké nechtěné nerovnosti, velmi opatrně je osmirkujte dokud nezmizí. Snažte se neodstranit příliš mnoho nátěru, abyste nezasáhli až do magnetické vrstvy (MagneCoat), nebo abyste ji neodkryli.

Pásku zanechte na stěně.

Krok 4: Míchání a nanášení vrchní vrstvy barvy (TopCoat)

4.1. Stanovení jasu vrchní vrstvy (TopCoat)

1. podívejte se znovu do dotazníku na konci návodu. Už je vyplněný, takže už víte, kolik složky BrightnessBooster musíte přidat do vrchní barvy TopCoat: je to číslo, které jste vyplnili do „Celkem Můj BrightnessBooster“.

Napište opět toto číslo sem:

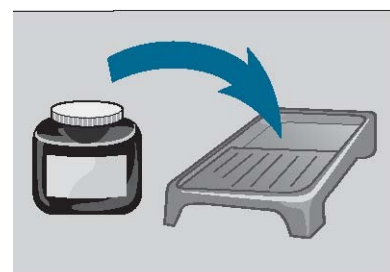
Celkem Můj BrightnessBooster: _____

2. Otočte uzavřenou nádobku BrightnessBooster vzhůru nohama a protřepte ji po dobu 15 sekund. Postavte nádobu na rovný povrch a podívejte se na stupnici (1-9) na zadní straně nádoby (viz obrázek). Najděte číslo, které odpovídá údaji „Celkem Můj BrightnessBooster“, který jste právě doplnil výše. To je objem BrightnessBoosteru, který má být přidán do vrchní vrstvy.



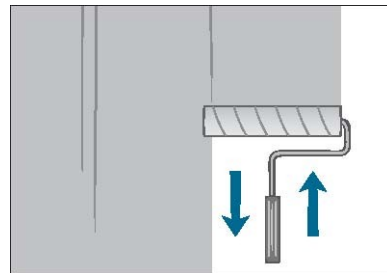
3. Otevřete nádobu a přelijte správné množství BrightnessBoosteru do velké nádoby s vrchní barvou TopCoat. Položte nádobu na rovnou plochu a zkontrolujte množství, které ještě máte přelit. Pomalu přelévajte zbývající množství BrightnessBoosteru dokud hladina v nádobce nedosáhne požadovaného čísla.

4.2. Nanesení vrchní vrstvy barvy (TopCoat)

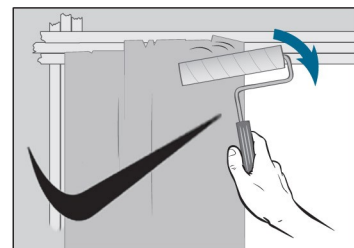
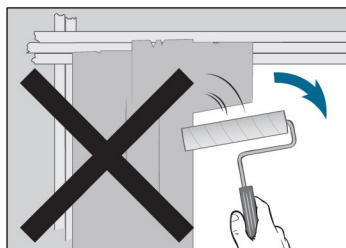


1. Novou míchací špejlí míchejte směs TopCoat a BrightnessBooster minimálně po dobu jedné minuty. Potom slijte směs do čisté nádoby na barvu (viz. obrázek).

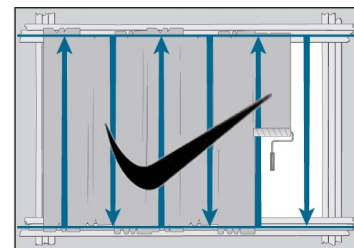
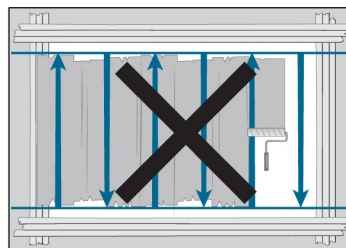
2. Nasadte zbývající velký malířský váleček (šířka 15cm) na násadu. Naneste základovou barvu na celou projekční plochu vymezenou pruhy lepicí pásky a dbejte přitom na rovnoměrné nanášení! Vždy nanášejte barvu ve svislých pruzích! Tím zabráníte viditelným rozdílům v textuře a docílíte pěkné stejnoměrné plochy bez čmouh (viz. obrázek).



Směr nanášení barvy můžete měnit pouze pokud je váleček na okrajích vytvořených lepicí páskou, to znamená nikdy na projekční ploše (viz. obrázek).



Váleček sundávejte ze stěny pouze na okrajích vytvořených lepicí páskou. Nikdy tak nečiňte, pokud je váleček na projekční ploše, na stěně by mohla zůstat viditelná stopa (viz. obrázek).



Důležité: Vždy přetírejte mokré mokřím

Jakmile začnete nanášet TopCoat, je velmi důležité pokračovat, dokud není plocha kompletně natřena. Nedělejte přestávky. Jakmile skončíte, přejeďte na závěr válečkem s velmi málo nebo žádnou barvou ještě jednou přes celou plochu. Zabráníte tím vzniku svislých pruhů (kocourů) vznikajících nedostatečným nanesením barvy a naopak vyrovnáte případné přebytky barvy do stejnoměrné plochy. Místa s nerovnoměrně nanesenou barvou jsou při projekci velmi viditelná.

3. Po dokončení nechte lepicí pásku na stěně. Vrchní vrstvu nechte po dobu 90 minut zaschnout. Během schnutí této vrstvy dejte váleček do nádoby na barvu. Musí být dostatečně ponořen, aby se zabránilo jeho zaschnutí.

Tip:

Pokud po zaschnutí nátěru zapnete projektor, uvidíte, zda byl TopCoat správně nanesen.

4. Naneste na celou plochu stejným způsobem druhou vrstvu vrchní barvy (viz. bod 2). Důležité: nechte tuto vrstvu zasychat minimálně po dobu 2 ale maximálně 3 hodin. Opatrně odstaňte lepicí pásku. Dejte pozor, aby se přitom páska nedotkla projekční plochy!

Zvláštní poznámka: Po dvou hodinách zasychání můžete už na vaši novou plochu promítat. V žádném případě se jí ale nedotýkejte, protože by na ni zůstaly viditelné otisky prstů nebo by došlo k poškození vrchní vrstvy.

5. Odstraňte zbytek barvy z nádoby a očistěte veškeré nečistoty.

4.3 Počkejte na vytvrzení plochy

Trvá přibližně týden, dokud MightyBrighty dostatečně nevytvdne. Během této doby se vlastnosti povrchu zlepšují. Magnetické okraje (MagneBoarder) můžete přikládat pouze na úplně suchý a kompletně vytvrzený vrchní nátěr (TopCoat). Na použití magnetických okrajů musíte tedy týden počkat.

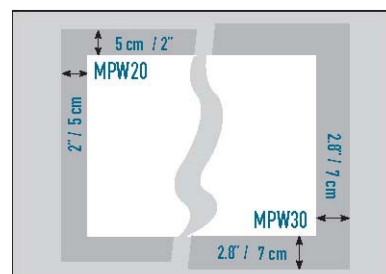
Krok 5: Použití magnetických ráků (MagneBoarder)

Týden vašeho čekání je odměněn. Nyní můžete použít magnetické rámy.

Pokud jste natřeli celou stěnu pomocí MPW30, přejděte na stranu 14.

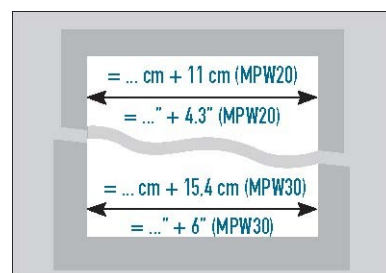
Pro MPW20 a MPW30 (natřená pouze projekční plocha)

1. Zapněte znovu projektor se stejným nastavením jako před týdnem. Pokud je vše v pořádku, vaše natřená plocha je o 5cm širší než plocha osvětlená projektorem (v případě MPW20), nebo o 7cm širší u MPW30. Měli byste vidět následující: (viz. obrázek).

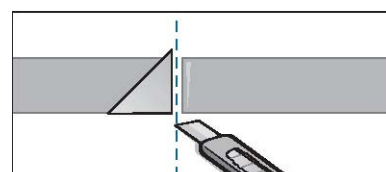


2. MagneBoarder je u MPW20 5,5cm široký (7,7cm u MPW30), délka je kolem 10m. Stanovte délku pásu, kterou budete potřebovat pro horní a spodní okraj obrazu:

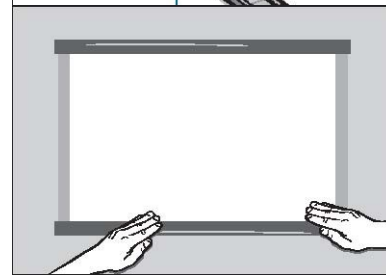
- změřte přesně šířku osvětlené plochy a přidejte 11cm v případě MPW20, nebo přesně 15,4cm u MPW30. To je přesná délka, kterou budete potřebovat (viz. obrázek).



- uřízněte tuto přesnou délku Magnetic Boarderu. Pro přesný řez o úhlu 90 použijte přiložený nůž a kovový trojúhelník (viz. obrázek).



- přiložte magnetický rám na správné místo na horní a spodní okraj plochy (viz. obrázek).



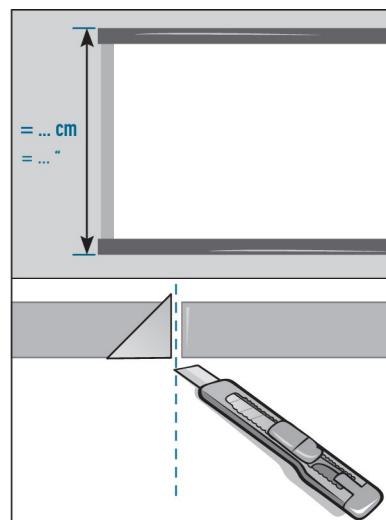
Tip:

pověsit rám rovně je mnohem jednodušší ve dvou lidech.

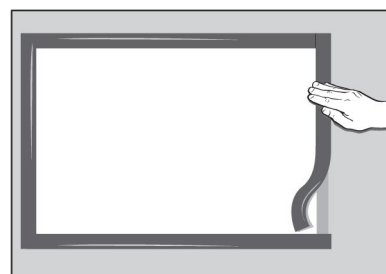
3. Stanovte délku magnetického rámu, kterou budete potřebovat pro svislé části:

- změřte přesnou vzdálenost mezi vnějšími okraji horního a dolního magnetického okraje. To je přesná délka, kterou budete potřebovat (viz. obrázek).

- uřízněte tuto přesnou délku Magnetic Boarderu. Pro přesný řez o úhlu 90 použijte přiložený nůž a kovový trojúhelník (viz. obrázek).



- přiložte magnetický rám na správné místo na levý a pravý okraj plochy (viz. obrázek).



Proč je vnější okraj magnetického rámu a 1/1,4cm širší než je natřená plocha?

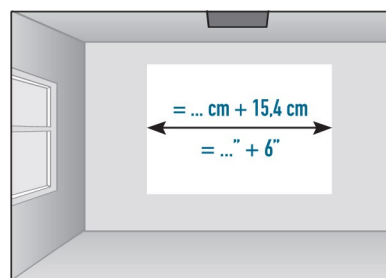
Protože vám to nabízí dvě důležité výhody:

1. Můžete přiložit rám přesně k hranici osvětlené plochy, protože máte prostor několika milimetrů pro jemnou korekci doprava/doleva a nahoru/dolů
2. Natřená plocha zůstává skrytá pod magnetickým rámem, protože máte 0,5/0,7cm prostoru navíc

Pokračujte krokem 6 (strana 15)

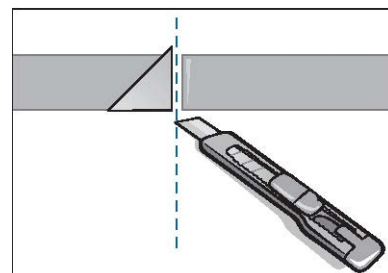
Při natírání celé stěny nátěrem MPW30:

1. Zapněte znovu projektor se stejným nastavením jako před týdnem. Pokud je vše v pořádku, uvidíte 4 malé dírky v rozích osvětlené plochy. Nyní přesně víte, že pás magnetické barvy je pod vrstvou barvy kolem osvětlené plochy.



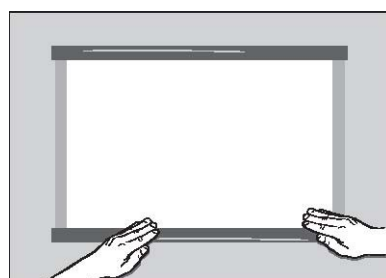
2. MagneBoarder je 7,7cm široký, délka je kolem 10m. Stanovte délku pásu, kterou budete potřebovat pro horní a spodní okraj obrazu:

- Změřte přesně šířku osvětlené plochy a přidejte k této vzdálenosti 15,4cm. To je přesná délka, kterou budete potřebovat (viz. obrázek).



- uřízněte tuto přesnou délku Magnetic Boarderu. Pro přesný řez o úhlu 90 použijte přiložený nůž a kovový trojúhelník (viz. obrázek).

- přiložte magnetický rám na správné místo na horní a spodní okraj plochy (viz. obrázek).

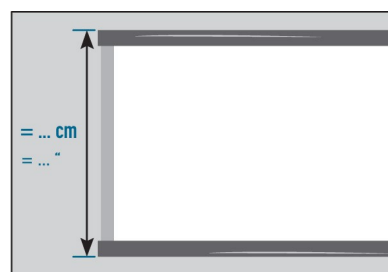


Tip:

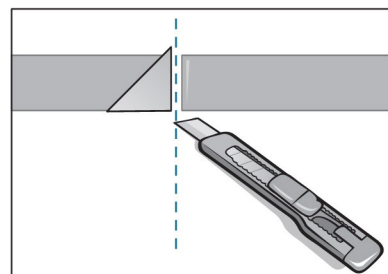
pověsit rám rovně je mnohem jednodušší ve dvou lidech.

3. Stanovte délku magnetického rámu, kterou budete potřebovat pro svislé části:

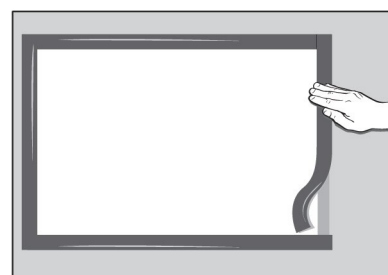
- Změřte přesnou vzdálenost mezi vnějšími okraji horního a dolního magnetického okraje. To je přesná délka, kterou budete potřebovat (viz. obrázek).



- uřízněte tuto přesnou délku Magnetic Boarderu. Pro přesný řez o úhlu 90 použijte přiložený nůž a kovový trojúhelník (viz. obrázek).



- přiložte magnetický rám na správné místo na levý a pravý okraj plochy (viz. obrázek).



Krok 6: Zábava může začít

Vaše promítací plocha je hotová. Gratulujeme! Nyní ji můžete používat. Ale vaše plocha bude ještě lepší: aktivní složky zesilující jas ve vrchní vrstvě potřebují alespoň dalších šest týdnů, aby dosáhly optimálních odrazivých vlastností.

Jste spokojeni s výsledkem? Máte dodatečné otázky nebo připomínky? Prosím, kontaktujte nás, nejlépe spolu s obrázkem Vaší projekční plochy nebo domácího kina na adresu info@media-point.cz.

Děkujeme za podporu a důvěru v naše výrobky. Doufáme, že si budete užívat vaší Mighty Brighty plochy po mnoho a mnoho let.

Závěrečná ustanovení

- Údržba

Plocha nesmí být prvních osm týdnů čistěna. Poté můžete plochu čistit měkkým hadrem, který nepouští prach a vlažnou vodou. Do vody můžete v případě potřeby přidat také jemný mýdlový roztok.

- Bezpečnost

Všechny barvy Mighty Brighty jsou vodou ředitelné a neobsahují žádná nebezpečná rozpouštědla ani jiné nebezpečné látky. Výrobek nevyžaduje žádné zvláštní zacházení. Doporučujeme uchovávat nátěry Mighty Brighty mimo dosah dětí.

Mighty Brighty MagneBoarder také nevyžaduje žádná bezpečnostní opatření. Výrobek je ve shodě s evropskými předpisy pro dětské hračky (EN71-3:1994).

Kompletní specifikace najdete na www.media-point.cz/mightybrighty

Dotazník

Dotazník slouží ke stanovení kontrastu a odrazivosti vaší projekční plochy

Přidáním složky ContrastBooster do základní barvy BaseCoat můžete dosáhnout správného kontrastu vaší projekční plochy: Matně bílá – Světle šedá – Šedá - Extra šedá (tzv. vysoce kontrastní). Přidáním složky BrightnessBooster do vrchní barvy TopCoat můžete stanovit ideální odrazivost (Gain) vaší plochy. Ale jak stanovit správný kontrast a odrazivost pro konkrétní projektor a prostředí?

Je to velmi jednoduché: stačí zodpovědět následující otázky, sečíst výsledky a zjistíte, kolik ContrastBoosteru a BrightnessBoosteru máte přimíchat, abyste získali perfektní promítací plochu právě podle vašich specifických potřeb.



ContrastBooster	Můj CB	BrightnessBooster	Můj BB
1. Jakou svítivost má váš projektor (ANSI lumen)?	+.....		+.....
- méně než 600	+ 0	+ 2,5	
- mezi 600 a 750	+ 1	+ 2,0	
- mezi 750 a 950	+ 2	+ 1,5	
- mezi 950 a 1250	+ 3	+ 1,0	
- mezi 1250 a 1750	+ 4	+ 0,5	
- více než 1750	+ 5	+ 0	
2. Kolik je v projekční místnosti okolního světla?	+.....		+.....
- a. žádné (nebo takřka žádné)	+ 0	+ 0	
- b. velmi málo okolního světla	+ 1	+ 0,5	
- c. trochu okolního světla	+ 2	+ 1,0	
- d. mnoho okolního světla	+ 3	+ 1,5	
- e. velmi silné okolní světlo	+ 4	+ 2,0	
Celkem Můj ContrastBooster		
3. Jaká je úhlopříčka vaší projekční plochy?			+.....
- menší než 120cm		+ 0	
- mezi 120 a 150cm		+ 0,5	
- mezi 150 a 190cm		+ 1,0	
- mezi 190 a 240cm		+ 1,5	
- více než 240 cm		+ 2,0	
4. Je projektor umístěn vysoko (strop/ stěna), nebo nízko (např. na stole)?			+.....
- vysoko		+ 0	
- nízko		+ 2,0	
5. Více Contrastboosteru v základní barvě BaseCoat znamená, že musíte přidat i více BrightnessBoosteru do vrstvy TopCoat			+.....
- Celkem ContrastBooster= 0 nebo 1		+ 0	
- Celkem ContrastBooster= 2 nebo 3		+ 0,5	
- Celkem ContrastBooster= 4, 5 nebo 6		+ 1,0	
- Celkem ContrastBooster= 7, 8 nebo 9		+ 1,5	
Celkem Můj BrightnessBooster	

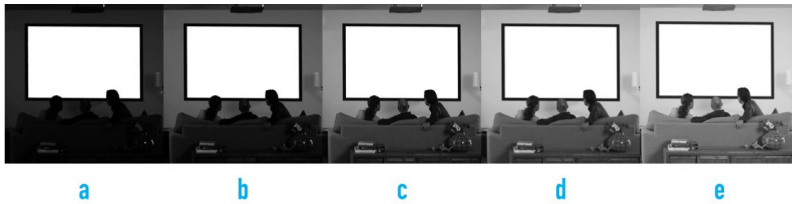
1. Jakou svítivost má váš projektor (ANSI lumen)?

- méně než 600
- mezi 600 a 750
- mezi 750 a 950
- mezi 950 a 1250
- mezi 1250 a 1750
- více než 1750

2. Kolik je v projekční místnosti okolního světla?

- a. žádné (nebo takřka žádné)
- b. velmi málo okolního světla
- c. trochu okolního světla
- d. mnoho okolního světla
- e. velmi silné okolní světlo

Sečti sloupec Můj ContrastBooster (otázka 1 a 2) a vyplňte sem výsledek
Toto množství přidáte do barvy BaseCoat.



3. Jaká je úhlopříčka vaší projekční plochy?

- menší než 120cm
- mezi 120 a 150cm
- mezi 150 a 190cm
- mezi 190 a 240cm
- více než 240 cm

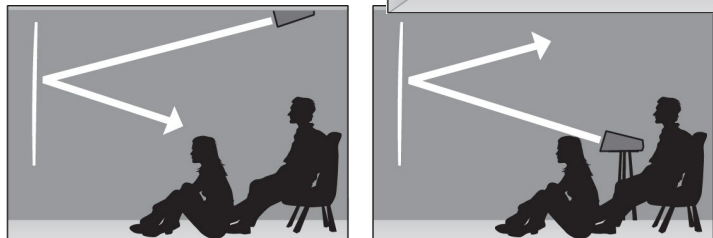
4. Je projektor umístěn vysoko (strop/ stěna), nebo nízko (např. na stole)?

- vysoko
- nízko

5. Více Contrastboosteru v základní barvě BaseCoat znamená, že musíte přidat i více BrightnessBoosteru do vrstvy TopCoat

- Celkem ContrastBooster= 0 nebo 1
- Celkem ContrastBooster= 2 nebo 3
- Celkem ContrastBooster= 4, 5 nebo 6
- Celkem ContrastBooster= 7, 8 nebo 9

Sečti sloupec Můj ContrastBooster (otázka 1 až 5) a vyplňte sem výsledek.
Toto množství přidáte do barvy TopCoat.



MIGHTY BRIGHTY™

Another innovation from **voget's**



Projection Screen Paint

**VŽDY SPRÁVNÝ POVRCH
PROJEKČNÍ PLOCHY**

- několik příkladů -

